CodeLap Hackathon - The Race for Innovation

organizat de Porsche Engineering Romania in colaborare cu GDG on Campus at UTCN

20–22 noiembrie 2026

- Regulament -

Capitolul 1 – Descrierea Generală a Evenimentului

Art. 1.1 CodeLap Hackathon – "The Race for Innovation" (denumit în continuare „Hackathonul" sau „Evenimentul") este o inițiativă dedicată studenților pasionați de tehnologie și inovare, care doresc să își transforme ideile în soluții aducându-i mai aproape de provocările tehnologice ale industriei auto.

Art. 1.2 Evenimentul se va desfășura în perioada 20–22 noiembrie 2026, la sediul Porsche Engineering România (denumită în continuare „PERO") din Cluj-Napoca, Str. Alexandru Vaida Voevod nr. 16. Accesul și prezența participanților în spațiile PERO sunt condiționate de respectarea regulilor interne de acces, securitate și confidențialitate comunicate de Organizatori.

Art. 1.3 CodeLap este un hackathon desfășurat pe parcursul a 3 zile, în cadrul căruia participanții vor lucra în echipe pentru a dezvolta soluții la provocările propuse de Organizatori.

Art. 1.4 Competiția este structurată în două direcții:

a. AI Drive;
b. Data-Driven Infrastructure Engineering.

Fiecare echipă va participa la o singură direcție, aleasă în momentul înscrierii.

Capitolul 2 – Organizatori

Art. 2.1 Organizatorii CodeLap Hackathon – "The Race for Innovation" sunt Porsche Engineering România și GDG on Campus UTCN, denumiți în continuare, în mod colectiv, „Organizatorii".

Art. 2.2 PERO are calitatea de organizator principal și asigură finanțarea și acordarea premiilor. Rolurile Organizatorilor în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal ale participanților sunt stabilite în Capitolul 9 – Protecția datelor cu caracter personal.

Art. 2.3 Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament, precum și anumite aspecte privind organizarea și desfășurarea evenimentului, inclusiv programul, temele sau premiile, pentru motive obiective legate de organizarea Evenimentului. Orice modificare relevantă va fi comunicată participanților în timp util, prin canalele oficiale ale evenimentului, și produce efecte de la data comunicării, fără efect retroactiv. Participanții care nu sunt de acord cu modificările se pot retrage din competiție, fără nicio consecință. După închiderea înscrierilor, modificările nu pot reduce numărul sau valoarea totală a premiilor.

Art. 2.4 Pentru fiecare dintre cele două direcții ale competiției se vor acorda, pe baza evaluării juriului, două premii I, constând în gadget-uri și produse promoționale, și două premii „Honourable Mention", constând în produse promoționale. Valoarea totală estimata a premiilor este de 4000 de euro.

Premiile se vor acorda de către PERO și se vor preda personal fiecărui concurent câștigător, în cadrul ceremoniei de premiere din data de 22.11.2026. Premiile nu vor putea fi înlocuite cu contravaloarea lor în bani.

Capitolul 3 – Înscrierea și selecția

Art. 3.1 Perioada de înscriere este între **19.10.2026 începând cu ora 10:00, până la 01.11.2026, ora 23:59** (ora României). Formularele depuse în afara acestui interval nu vor fi acceptate. În eventualitatea unei prelungiri a acestor termene, aceasta va fi comunicată prin canalele oficiale ale evenimentului, prevăzute la art. 3.4.l Termenul de înscriere nu poate fi scurtat după deschiderea înscrierilor.

Art. 3.2 Sunt eligibili pentru înscriere studenții UTCN și UBB aflați în anii III și IV de studiu la programe de licență, precum și studenții înscriși la programe de masterat ale acestor universități, care au împlinit vârsta de 18 ani la data înscrierii.. Echipele pot fi formate din studenți din ani de studiu diferiți [și de la universități diferite]. Organizatorii pot solicita dovada calității de student. Nu sunt eligibili membrii juriului, membrii comisiei de selecție, mentorii și persoanele implicate în organizarea Evenimentului, precum și soții, rudele și afinii acestora până la gradul al II-lea inclusiv, precum și, angajații PERO. Studenții, practicanții și colaboratorii PERO pot participa numai dacă nu sunt implicați în organizarea Evenimentului, iar participarea lor are loc în afara atribuțiilor de serviciu.

Art. 3.3 Participarea se face în echipe de câte 4 membri, formate înainte de înscriere. Fiecare echipă va participa la o singură direcție a competiției. Un participant poate face parte din o singură echipă. Înscrierea în mai multe echipe sau direcții va duce la descalificarea participantului în cauză. Denumirea echipei nu poate conține termeni ofensatori, discriminatori sau mărci ori denumiri aparținând Organizatorilor sau unor terți. Organizatorii pot solicita modificarea unei denumiri care nu respectă această cerință.

Art. 3.4 Înscrierea se realizează individual, prin formularul oficial Microsoft Forms, disponibil canalele oficiale ale evenimentului (denumite în continuare „Canalele oficiale"):

- LinkedIn: https://www.linkedin.com/company/google-developer-group-gdg-on-campus-technical-university-of-cluj-napoca/;
- Instagram: https://www.instagram.com/gdg_utcn/;
- TikTok: https://www.tiktok.com/@gdgoc.utcn,
- GDG Community platform: https://gdg.community.dev/,
- Website: https://codelap-hackathon.web.app/.

Comunicările individuale către participanți se realizează prin e-mail, la adresa indicată în formularul de înscriere. În caz de neconcordanță între informațiile publicate pe Canalele oficiale, inclusiv materialele de prezentare a Evenimentului, și prezentul Regulament,

prevalează Regulamentul. Prin completarea formularului, participantul declară că a citit și acceptă prezentul Regulament și că a luat cunoștință de informarea privind prelucrarea datelor cu caracter personal.

Art. 3.5 Fiecare dintre cei 4 membri ai echipei trebuie să completeze formularul de înscriere în care:

- să menționeze același nume al echipei și aceeași direcție;
- să încarce un CV actualizat, care să includă datele de contact (e-mail și nr de telefon)
- se recomandă ca CV-ul să nu conțină date care nu sunt relevante pentru selecție, precum codul numeric personal, adresa de domiciliu, fotografia sau starea civilă.

O echipă este considerată eligibilă pentru selecție numai dacă toți cei 4 membri au finalizat înscrierea până la termenul limită.

Art. 3.6 Numărul maxim de participanți este de 56, organizați în 14 echipe a câte 4 membri, respectiv 7 echipe pentru fiecare dintre cele două direcții ale competiției.

Art. 3.7 Selecția se va desfășura în perioada 02.11–12.11.2026 și va fi realizată de o comisie formată din reprezentanți ai Organizatorilor, pe baza informațiilor furnizate în formularul de înscriere și în CV-urile participanților. Vor fi luate în considerare, următoarele criterii:

- motivația pentru participare;
- experiența și competențele relevante;
- proiectele și activitățile anterioare;
- potrivirea cu direcția aleasă;
- complementaritatea competențelor în cadrul echipei.

Selecția se realizează la nivel de echipă, aceasta fiind acceptată sau respinsă în componența sa completă. Selecția nu se bazează exclusiv pe prelucrarea automată a datelor. Decizia comisiei este finală și nu poate fi contestată în cadrul procedurii de selecție.

Art. 3.8 Echipele selectate vor fi anunțate în data de 13 noiembrie 2026, prin website-ul și Canalele oficiale ale evenimentului, prin publicarea exclusivă a denumirii echipelor. Fiecare membru al unei echipe selectate va fi informat individual prin e-mail cu privire la rezultatul selecției. Echipele neselectate pot fi incluse, în ordinea punctajului obținut, pe o listă de rezervă.

Art. 3.9 Fiecare membru al unei echipe selectate va trebui să își confirme participarea până la data de 17.11.2026 ora 16:00, la adresa de e-mail: hackathon@porsche-engineering.ro. Neconfirmarea în termen echivalează cu renunțarea la participare, iar locul rămas liber poate fi atribuit potrivit art. 3.10 sau 3.11.

Art. 3.10 În cazul retragerii unui membru, echipa va informa Organizatorii în cel mai scurt timp la adresa de e-mail prevăzută la art. 3.9. Echipa poate propune un membru înlocuitor, care trebuie să îndeplinească condițiile de eligibilitate prevăzute la art. 3.2, să completeze formularul de înscriere și care, va fi supus validării de către Organizatori. Înlocuirea este posibilă până la data de 19/11/2026.

Art. 3.11 În cazul retragerii unei echipe sau al imposibilității acesteia de a participa în formula completă, Organizatorii își rezervă dreptul de a oferi locul unei echipe aflate pe lista de rezervă, în ordinea prevăzută la art. 3.8.

Capitolul 4 – Temele Hackathonului

Art. 4.1 CodeLap Hackathon – The Race for Innovation cuprinde două direcții de competiție:

a. **AI Drive** – axată pe tehnologii și aplicații bazate pe inteligență artificială, precum machine learning, computer vision, generative AI, intelligent assistants, data analytics și alte soluții relevante pentru industria automotive.
b. **Data-Driven Infrastructure Engineering** – axată pe utilizarea metadatelor pentru generarea de informații relevante și indicatori de performanță, sprijinind monitorizarea, analiza și îmbunătățirea unui proces sau a unui caz de utilizare.

Art. 4.2 Fiecare echipă va participa la o singură direcție, aleasă în momentul înscrierii. Soluția dezvoltată trebuie să respecte tema și cerințele specifice direcției alese. Soluțiile care nu respectă tema sau cerințele direcției alese pot fi excluse de la evaluare, prin decizia juriului.

Art. 4.3 Challenge-urile și cerințele detaliate pentru fiecare direcție vor fi comunicate la începutul hackathonului, pentru a asigura condiții egale de participare pentru toate echipele.

Art. 4.4 Soluțiile prezentate în competiție trebuie dezvoltate exclusiv în cadrul hackathonului. Este permisă utilizarea bibliotecilor, framework-urilor, modelelor pre-antrenate, API-urilor și seturilor de date disponibile public, precum și a instrumentelor de inteligență artificială generativă, cu respectarea art. 7.2 din prezentul Regulament și cu condiția declarării acestora la prezentarea soluției. Nu este permisă prezentarea unor soluții sau a unor componente esențiale ale acestora dezvoltate anterior hackathonului. În caz contrar, echipa poate fi descalificată prin decizia juriului, după ce i s-a dat posibilitatea să își prezinte punctul de vedere. În acest scop, Organizatorii pot solicita accesul la istoricul de versiuni al codului (de exemplu, repository-ul Git). Dacă descalificarea intervine după acordarea premiului, premiul se restituie.

Art. 4.5 Seturile de date puse la dispoziție de Organizatori sunt sintetice, anonimizate sau disponibile public și pot fi utilizate exclusiv în condițiile art. 7.3. Participanții nu vor încerca să reidentifice persoanele la care se pot referi datele și nu vor utiliza, în dezvoltarea soluțiilor, date cu caracter personal ale unor terți fără temei legal, inclusiv date obținute prin extragere automată (scraping). Soluțiile dezvoltate nu pot implementa practici interzise de art. 5 din Regulamentul (UE) 2024/1689 privind inteligența artificială.

Capitolul 5 – Desfășurarea Hackathonului

Art. 5.1 Check-in-ul participanților va avea loc în data de 20 noiembrie 2026, în intervalul 16:00– 17:00. Participanții vor prezenta un act de identitate valabil, exclusiv în vederea verificării identității; Organizatorii nu vor copia, scana sau reține actul de identitate. În cazul unei întârzieri justificate organizatorii trebuie informați în prealabil la adresa de e-mail: hackathon@porsche-engineering.ro. Participantul care nu se prezintă la check-in și nu a anunțat întârzierea poate pierde dreptul de participare.

La check-in, participanții vor semna acordul de confidențialitate (NDA), comunicat acestora împreună cu confirmarea selecției. Semnarea acordului este o condiție de participare. Participanții vor primi, de asemenea, ecusonul corespunzător opțiunii exprimate privind utilizarea imaginii, potrivit Capitolului 9.

Art. 5.2 Participanții trebuie să își aducă laptopurile personale, cu mențiunea că la aria de AI Drive, este nevoie de cameră web funcțională, precum și orice alte echipamente sau materiale pe care le consideră necesare pentru dezvoltarea proiectului. Participanții răspund de echipamentele proprii; Organizatorii nu răspund pentru pierderea, furtul sau deteriorarea acestora, cu excepția cazurilor de intenție sau culpă gravă. Camera web poate fi folosită pentru captarea imaginii altor persoane doar cu acordul acestora.

Art. 5.3 Organizatorii vor pune la dispoziție spațiul de desfășurare, mese și monitoare pentru fiecare echipă, precum și acces la hotspot. Participanții vor folosi bunurile puse la dispoziție cu diligență și vor răspunde pentru prejudiciile cauzate acestora din culpă.

Art. 5.4 Organizatorii nu garantează furnizarea de componente electronice, licențe software, servicii cloud, servicii AI sau alte resurse tehnice necesare dezvoltării proiectelor, acestea fiind responsabilitatea participanților, cu excepția resurselor puse la dispoziție în mod expres de Organizatori potrivit art. 4.3. Utilizarea serviciilor proprii ale participanților se face cu respectarea art. 7.3.

Art. 5.5 În prima zi a hackathonului va fi organizată câte o sesiune tehnică pentru fiecare direcție, în cadrul căreia vor fi prezentate challenge-ul, cerințele și informațiile necesare dezvoltării proiectelor. Participarea la sesiunea aferentă direcției alese este obligatorie pentru toți membrii echipei. Organizatorii nu răspund pentru informațiile pierdute de participanții absenți de la sesiune.

Art. 5.6 Hackathonul se va desfășura în perioada 20–22 noiembrie 2026, după următorul program orientativ:

Vineri, 20 noiembrie

- 16:00–17:00 – Check-in și înregistrarea participanților
- 17:00–18:00 – Deschiderea oficială și prezentarea challenge-urilor
- 18:00–19:00 – Sesiuni tehnice AI Drive / Database Engineering
- 20:00–22:00 – Dezvoltarea proiectelor
- după 22:00 – Activitatea va continua online

Sâmbătă, 21 noiembrie

- 08:00–22:00 – Dezvoltarea proiectelor și sesiuni de mentorat, cu pauzele aferente
- după 22:00 – Activitatea va continua online

Duminică, 22 noiembrie

- 08:00–11:30 – Finalizarea proiectelor
- 12:00 – Termen limită pentru predarea proiectelor

- 12:30–16:00 – Prezentări finale și demonstrații live
- 16:00–16:30 – Deliberarea juriului
- 16:30–17:00 – Premierea și încheierea oficială
- 17:00–18:30 – Networking

Art. 5.7 Pe parcursul competiției, participanții vor beneficia de sprijinul mentorilor desemnați de Organizatori, al căror rol este consultativ.

Art. 5.8 Pe durata hackathonului, participanții pot consulta și utiliza documentație, materiale și surse externe de referință, cu respectarea drepturilor de autor și a licențelor aplicabile. Echipele trebuie să poată indica, la solicitarea Organizatorilor sau a juriului, resursele externe relevante utilizate în dezvoltarea soluției.

Art. 5.9 Colaborarea între echipe în dezvoltarea soluțiilor, copierea proiectelor, sabotarea sau orice acțiune care poate afecta în mod incorect activitatea unei alte echipe sunt interzise. Încălcarea acestor interdicții poate atrage descalificarea echipei, potrivit procedurii prevăzute la art. 4.4.

Art. 5.10 Pe durata programului desfășurat la locația evenimentului, Organizatorii vor pune la dispoziția participanților 4 mese calde, cafea, ceai, apă, băuturi non-alcoolice, gustări dulci și sărate, precum și acces la zone de relaxare. Participanții pot comunica opțional, la confirmarea participării, eventuale restricții alimentare sau alergeni.

Art. 5.11 În prima zi a competiției, fiecare echipă va primi un formular prin care va acorda mentorilor acces la repository-ul utilizat pentru dezvoltarea proiectului. Acesta va fi un repository public creat de participanți, până la termenul-limită comunicat de Organizatori pe durata evenimentului.

Pentru prezentarea finală, echipele vor folosi exclusiv template-ul pus la dispoziție de Organizatori înainte de eveniment. Utilizarea elementelor grafice și a mărcilor incluse în template este permisă exclusiv în acest scop.

Versiunea finală a prezentării va fi salvată într-un folder dedicat din repository-ul echipei și încărcată până la ora 12:00 in data de 22.11.2026. Prezentările încărcate după acest termen nu vor fi evaluate.

Atât folderul final, cât și prezentarea vor respecta formatul de denumire: Direcție_NumeEchipă

Organizatorii pot realiza și păstra copii ale prezentărilor și ale conținutului repository-urilor, în forma existentă la termenul-limită de predare, în scopul evaluării, al soluționării eventualelor contestații și al arhivării evenimentului, pentru o perioadă de 3 ani, în condițiile prevăzute în Capitolul 9 – Protecția datelor cu caracter personal.

Art. 5.12 Fiecare echipă va avea la dispoziție maximum 15 minute pentru prezentarea și demonstrarea soluției dezvoltate. Intervalul include pitch-ul, demonstrația tehnică și sesiunea de întrebări și răspunsuri cu juriul. Juriul poate întrerupe prezentarea la expirarea timpului alocat. Ordinea prezentărilor și detaliile privind desfășurarea sesiunii finale vor fi comunicate

de Organizatori în timpul evenimentului. Dacă prezentările finale sunt fotografiate, înregistrate sau transmise în direct, se aplică prevederile Capitolului 9 privind utilizarea imaginii.

Capitolul 6 – Jurizarea

Art. 6.1. Participanții trebuie să fie prezenți pe durata sesiunii finale de prezentare și jurizare a proiectelor. Fiecare echipă va avea la dispoziție maximum 15 minute, astfel:

- maximum 10 minute pentru prezentarea și demonstrarea soluției;
- maximum 5 minute pentru întrebările juriului.

Prezentările vor fi susținute în fața juriului și a celorlalți participanți. Echipa care nu se prezintă la ora stabilită pentru prezentare nu va fi evaluată.

Art. 6.2 Juriul va fi format din 5 membri, din care 4 membri Porsche Engineering Romania și un reprezentant GDG on Campus UTCN. Componența nominală a juriului va fi comunicată la începutul hackathonului. Membrii juriului vor declara în scris, înainte de jurizare, orice conflict de interese față de participanți și se vor abține de la evaluarea echipelor față de care se află în conflict de interese.

Art. 6.3 Clasamentul echipelor se va stabili separat pentru fiecare direcție, potrivit criteriilor prevăzute la art. 6.6, pe baza prezentărilor (pitch-urilor) și a demonstrațiilor tehnice, susținute în fața juriului, precum și a conținutului repository-ului predat potrivit art. 5.11.

Art. 6.4 După încheierea sesiunii de development, fiecare echipă își va susține pitch-ul, iar membrii juriului vor putea adresa întrebări în timpul alocat.

Art. 6.5 După încheierea tuturor prezentărilor, juriul va delibera și va stabili clasamentul final, care va fi anunțat în cadrul ceremoniei de premiere. Deciziile se iau cu majoritatea voturilor membrilor juriului. În caz de egalitate de punctaj, departajarea se face după punctajul obținut la criteriul „Execuție tehnică”; dacă egalitatea persistă, decide votul majoritar al juriului. Deciziile juriului sunt finale și nu sunt supuse niciunei căi interne de contestare.

Art. 6.6 Procedura detaliată de jurizare va fi anunțată la începutul hackathonului, de către juriul atribuit fiecărei direcții, fără a putea modifica criteriile și ponderile prevăzute mai jos. Fiecare membru al juriului acordă fiecărei echipe evaluate o notă de la 1 la 10 pentru fiecare criteriu. Punctajul final al echipei este media ponderată a notelor acordate de membrii juriului, potrivit tabelului de mai jos:

Criteriu	Elemente evaluate	Pondere
Execuție tehnică	Funcționalitate, calitatea codului, arhitectură, decizii tehnice, demo funcțional	30%
Prezentare și demonstrație	Claritate, structură, calitatea demonstrației, răspunsurile la întrebări, încadrarea în timp	30%
Inovație și creativitate	Originalitatea, creativitatea și calitatea abordării	20%
Relevanță și impact	Măsura în care soluția răspunde challenge-ului și valoarea ei practică	20%

Art. 6.7 Premiul „Honourable Mention” se acordă, pentru fiecare direcție, echipei clasate pe locul al doilea.

Capitolul 7 – Proprietate Intelectuală

Art. 7.1 Titularitatea drepturilor asupra Soluțiilor

(1) În sensul prezentului Regulament, „Soluția” desemnează orice program pentru calculator, cod sursă și obiect, documentație, prezentare, model, design sau alt rezultat creat de participanți în cadrul Hackathonului, în legătură cu challenge-ul direcției alese.

(2) Drepturile de proprietate intelectuală asupra Soluției aparțin participanților care au creat-o, în calitate de coautori, potrivit Legii nr. 8/1996 privind dreptul de autor și drepturile conexe, republicată, cu modificările și completările ulterioare. Această regulă se aplică sub rezerva drepturilor Organizatorilor și ale terților asupra materialelor încorporate în Soluție și a celorlalte prevederi ale prezentului capitol.

(3) Modul de exercitare a drepturilor între membrii unei echipe se stabilește exclusiv între aceștia. Organizatorii nu sunt parte la astfel de înțelegeri și nu răspund pentru eventualele divergențe dintre membri, inclusiv în cazul retragerii sau înlocuirii unui membru potrivit art. 3.10.

Art. 7.2 Drepturi preexistente și garanții

(1) Fiecare participant își păstrează drepturile asupra materialelor create anterior Hackathonului și utilizate în proiect, cu respectarea art. 4.4.

(2) Participanții garantează că: (i.) dețin toate drepturile și licențele necesare pentru materialele utilizate în proiect, inclusiv cod sursă, texte, imagini, date sau alte resurse; (ii.) utilizarea acestor materiale în cadrul Hackathonului nu încalcă drepturile unor terți; (iii.) exercitarea licenței prevăzute la art. 7.5 nu încalcă drepturile unor terți.

Art. 7.3 Materialele puse la dispoziție de Organizatori

(1) Următoarele materiale și resurse, puse la dispoziție de Organizatori, sunt denumite în continuare „Materialele Organizatorilor”: enunțurile challenge-urilor, seturile de date, API-urile, documentația, codul, template-ul de prezentare, echipamentele, conturile de acces și orice alte materiale sau resurse de acest fel. Materialele Organizatorilor rămân proprietatea exclusivă a PERO, a societăților din grupul acesteia sau a titularilor lor de drept.

(2) Participanții primesc un drept de utilizare asupra Materialelor Organizatorilor care este neexclusiv, netransmisibil, gratuit și revocabil. Dreptul se acordă exclusiv pentru durata Hackathonului și exclusiv în scopul dezvoltării și prezentării Soluției.

(3) Este interzisă:

a) utilizarea Materialelor Organizatorilor în alt scop sau după încheierea Hackathonului;

b) copierea, distribuirea, publicarea lor, inclusiv în repository-uri publice, ori punerea lor la dispoziția terților;

c) decompilarea, dezasamblarea sau ingineria inversă a acestora, cu excepția cazurilor permise expres de lege;

d) încărcarea lor în instrumente de inteligență artificială sau în alte servicii terțe accesibile publicului;

e) încercarea de reidentificare a persoanelor la care se pot referi datele, potrivit art. 4.5.

(4) În termen de 5 zile de la încheierea Hackathonului, participanții șterg toate copiile Materialelor Organizatorilor aflate în posesia lor, inclusiv din repository-uri. Exploatarea ulterioară a unei Soluții care încorporează Materiale ale Organizatorilor este permisă numai cu acordul scris prealabil al PERO.

(5) Materialele Organizatorilor constituie informații confidențiale în sensul Acordului de Confidențialitate (NDA) prevăzut la art. 5.1.

Art. 7.4 – Mărci și semne distinctive

(1) Participanții nu dobândesc niciun drept asupra denumirilor, mărcilor, logo-urilor sau altor semne distinctive: ale Organizatorilor ori ale societăților din grupurile acestora, inclusiv marca „Porsche”; ale Google, inclusiv mărcile „Google” și „Google Developer Groups on campus”.

(2) Este interzisă prezentarea Soluției ca produs realizat, aprobat sau susținut de Organizatori. Este permisă exclusiv mențiunea factuală că Soluția a fost realizată în cadrul Hackathonului.

(3) Prin excepție de la alin. (1), elementele grafice și mărcile incluse în template-ul de prezentare pot fi folosite exclusiv în scopul prevăzut la art. 5.11.

Art. 7.5 – Licența acordată PERO

(1) Prin acceptarea Regulamentului, participanții acordă PERO o licență cu următoarele caracteristici: neexclusivă; gratuită; valabilă pe teritoriul tuturor statelor membre UE; pentru o durată de 5 ani de la încheierea Hackathonului.

Licența permite reproducerea, distribuirea, prezentarea publică și comunicarea publică, inclusiv online, a denumirii Soluției, a descrierii acesteia, a prezentării finale, a capturilor de ecran, a înregistrărilor demonstrațiilor și a conținutului repository-ului.

Licența se acordă exclusiv în următoarele scopuri:

a) evaluarea Soluțiilor și jurizarea;

b) arhivarea, potrivit art. 5.11;

c) raportarea internă în cadrul grupului din care face parte PERO;

d) prezentarea rezultatelor și promovarea Hackathonului și a edițiilor viitoare ale acestuia.

(2) PERO poate permite GDG on Campus UTCN să utilizeze materialele prevăzute la alin. (1), în aceleași limite, pentru scopul de la lit. d).

(3) Licența nu include dreptul de exploatare comercială a Soluției și nici dreptul de a o modifica. Fac excepție adaptările de format necesare, precum redimensionarea sau extrasele.

(4) Utilizările se fac cu indicarea autorilor sau a denumirii echipei, cu respectarea drepturilor morale ale acestora. Utilizarea imaginii și a numelui participanților se face potrivit Capitolului 9.

Art. 7.6 – Drept de primă negociere

(1) Timp de 6 luni de la încheierea Hackathonului, participanții care intenționează să cedeze drepturile patrimoniale asupra Soluției ori să acorde unui terț o licență exclusivă asupra acesteia vor notifica în prealabil PERO, în scris.

(2) În termen de 30 de zile de la notificare, PERO, direct sau prin altă societate din grupul său, poate solicita deschiderea unor negocieri cu bună-credință.

(3) Participanții sunt liberi să contracteze cu terți în oricare dintre următoarele situații:

i. PERO nu solicită negocieri în termenul prevăzut la alin. (2);

Ii. negocierile nu se finalizează în termen de 60 de zile de la solicitare.

(4) Prezentul articol nu obligă niciuna dintre părți la încheierea unui contract. Orice cesiune sau licență exclusivă către PERO se încheie prin contract scris separat, cu respectarea Legii nr. 8/1996.

Art. 7.7 – Idei, lipsa confidențialității și dezvoltări independente

(1) Soluțiile, prezentările și orice informații comunicate de participanți Organizatorilor, mentorilor sau juriului nu sunt confidențiale, cu excepția cazului în care s-a convenit altfel în scris. Prezentarea Soluțiilor are loc în fața juriului și a celorlalți participanți, potrivit art. 6.1.

(2) Participanții iau act de următoarele:

a. PERO și societățile din grupul său desfășoară activități proprii de cercetare și dezvoltare în domenii care pot coincide cu tematica Hackathonului;

b. acestea pot dezvolta, independent de Soluții, rezultate similare sau identice;

c. ideile, conceptele, metodele și principiile nu beneficiază de protecție prin drept de autor.

(3) Participarea la Hackathon nu obligă PERO să se abțină de la astfel de activități și nu dă naștere niciunei pretenții a participanților în legătură cu acestea. Fac excepție utilizarea neautorizată a codului sau a altor elemente protejate ale Soluției.

Art. 7.8 – Contribuția mentorilor și a juriului

(1) Îndrumarea oferită de mentori, de membrii juriului sau de alți reprezentanți ai Organizatorilor are caracter consultativ, potrivit art. 5.7. Ea nu conferă acestora sau Organizatorilor calitatea de coautori ori de co-titulari ai drepturilor asupra Soluțiilor.

(2) Fragmentele de cod, exemplele sau alte materiale protejate puse la dispoziție de mentori constituie Materiale ale Organizatorilor și se utilizează potrivit art. 7.3.

(3) Participanții nu dobândesc niciun drept asupra know-how-ului Organizatorilor.

Art. 7.9 – Software open-source și instrumente de inteligență artificială generativă

(1) Participanții respectă termenii licențelor open-source și termenii de utilizare ai instrumentelor de inteligență artificială pe care le folosesc.

(2) La predarea Soluției potrivit art. 5.11, participanții declară, conform art. 4.4:

a. componentele terțe utilizate;

b. licențele aplicabile acestora, în special licențele de tip copyleft;

c. instrumentele de inteligență artificială generativă utilizate.

(3) Participanții iau act de faptul că rezultatele generate prin instrumente de inteligență artificială pot să nu beneficieze de protecție prin drept de autor și pot reproduce elemente protejate ale unor terți. Riscul utilizării acestor rezultate revine participanților.

Art. 7.10 – Protecția prin brevet

Prezentarea publică a unei Soluții în cadrul Hackathonului poate afecta condiția noutății necesară brevetării, potrivit Legii nr. 64/1991 privind brevetele de invenție, republicată. Protejarea drepturilor asupra Soluției revine exclusiv participanților. Organizatorii nu au nicio obligație în acest sens.

Art. 7.11 – Răspundere și despăgubire

(1) Responsabilitatea pentru conținutul și legalitatea Soluției revine membrilor echipei care a dezvoltat-o.

(2) Fiecare participant va despăgubi Organizatorii pentru prejudiciile suferite, inclusiv cheltuielile rezonabile de apărare, ca urmare a pretențiilor terților cauzate de încălcarea care îi este imputabilă a art. 7.2, 7.3, 7.4 sau 7.9.

(3) În limitele permise de lege, Organizatorii nu răspund pentru încălcările drepturilor terților rezultate din materialele sau resursele utilizate de participanți. Limitarea nu se aplică prejudiciilor cauzate cu intenție sau din culpă gravă.

Art. 7.12 – Dispoziții finale

(1) Prin prezentul Regulament nu se transmite niciun drept de proprietate intelectuală și nu se acordă nicio licență, expresă sau implicită, în afara celor prevăzute expres în prezentul capitol.

(2) Prevederile prezentului capitol rămân în vigoare și după încheierea Hackathonului, pe durata necesară producerii efectelor lor.

Capitolul 8 – Note speciale

Art. 8.1 – Utilizarea imaginii

(1) Pe durata evenimentului, Organizatorii pot realiza fotografii, filmări sau înregistrări audio/video ale participanților.

(2) Utilizarea acestor materiale în scopuri promoționale, pe canalele media ale competiției și ale Organizatorilor, se face numai pe baza consimțământului exprimat de fiecare participant prin formularul privind fotografierea, filmarea și înregistrarea audio-video, transmis participanților înainte de începerea evenimentului. Formularul se completează și se semnează separat de acceptarea prezentului Regulament.

(3) Refuzul consimțământului nu afectează participarea la Hackathon. Consimțământul poate fi retras oricând, cu efect pentru viitor, în condițiile prevăzute în Capitolul 9. În caz de retragere, Organizatorii vor înceta utilizarea materialelor și le vor elimina de pe canalele proprii, în măsura în care acest lucru este posibil.

(4) Participanții care nu și-au dat consimțământul vor purta ecusonul distinct prevăzut la art. 8.4.

(5) Participanții care fotografiază sau filmează alte persoane pe durata evenimentului, inclusiv pentru publicarea pe rețele sociale, răspund de obținerea acordului acestora.

Art. 8.2 – Răspunderea pentru daune și securitatea la eveniment Participanții răspund, potrivit legii, pentru prejudiciile cauzate din culpa lor spațiilor și bunurilor puse la dispoziție de Organizatori.

Costurile de reparație vor fi suportate integral de persoanele responsabile. Participanții sunt obligați să respecte instrucțiunile de securitate și sănătate, de prevenire a incendiilor și de evacuare comunicate de Organizatori.

Art. 8.2.1 Organizatorii nu sunt responsabili pentru pierderea, furtul sau deteriorarea bunurilor personale ale participanților (inclusiv laptopuri, telefoane, periferice sau alte echipamente) în timpul evenimentului. Participanții sunt sfătuiți să-și păstreze bunurile asupra lor și să utilizeze spațiile de depozitare desemnate pe propria răspundere.

Art. 8.3 Consumul de alcool sau de substanțe ilegale este strict interzis pe toată durata hackathonului. Prezența la eveniment sub influența acestor substanțe va duce la excluderea imediată a participantului în cauză din spațiile evenimentului și din competiție. Echipa poate continua competiția cu membrii rămași. Fumatul este permis numai în zonele special amenajate.

Motivare: eliminarea întregii echipe pentru fapta unui singur membru este o sancțiune colectivă pentru o faptă personală. Este disproporționată și greu de apărat dacă o echipă exclusă cere despăgubiri. Excluderea imediată a persoanei rezolvă problema de siguranță, iar Regulamentul păstrează astfel caracterul echilibrat.

Verificarea stării unui participant se face exclusiv pe baza comportamentului observat. Organizatorii nu pot efectua testări, care ar presupune prelucrarea unor date privind sănătatea (art. 9 GDPR) fără temei.

Art. 8.4 Participanții sunt obligați să poarte permanent ecusonul oferit de organizatori, vizibil, pe durata hackathonului. Ecusonul conține prenumele participantului și denumirea echipei și indică prin buline colorate adezive, opțiunea exprimată potrivit art. 8.1. Organizatorii pot refuza accesul în spațiile evenimentului persoanelor care nu poartă ecusonul. Ecusoanele și eventualele carduri de acces se restituie la încheierea evenimentului.

Art. 8.5 Aducerea de invitați externi este interzisă. Încălcarea acestei reguli poate duce la descalificarea echipei implicate, potrivit procedurii prevăzute la art. 4.4. Persoanele neautorizate vor fi îndrumate să părăsească spațiile evenimentului

Art. 8.6 Evenimentul CodeLap Hackathon – The Race for Innovation se va desfășura conform regulilor stabilite în prezentul Regulament, iar toți termenii și toate condițiile sunt obligatorii pentru fiecare participant , de la data acceptării Regulamentului potrivit art. 3.4.

Art. 8.7 Prelucrarea datelor cu caracter personal ale participanților se realizează potrivit Regulamentului (UE) 2016/679 și Legii nr. 190/2018, în condițiile prevăzute în Capitolul 9.

Art. 8.8 Participanții trebuie să manifeste un comportament respectuos și profesionist pe toată durata evenimentului. Orice formă de comportament ofensator, discriminatoriu, hărțuitor sau agresiv, precum și orice acțiune care ar putea perturba buna desfășurare a competiției sau colaborarea în echipă, este strict interzisă și poate duce la descalificare. Atunci când siguranța persoanelor o impune, Organizatorii pot dispune excluderea imediată a participantului în cauză din spațiile evenimentului. Incidentele pot fi semnalate oricărui reprezentant al Organizatorilor prezent la eveniment sau la adresa hackathon@porsche-engineering.ro.

Art. 8.9 Organizatorii pot anula sau amâna Hackathonul în caz de forță majoră ori pentru alte motive obiective care împiedică desfășurarea acestuia, cu informarea participanților potrivit art.

3.4. În acest caz, participanții nu au dreptul la despăgubiri pentru cheltuielile efectuate în vederea participării.

Art. 8.10 Prezentul Regulament este guvernat de legea română. Eventualele neînțelegeri se soluționează pe cale amiabilă, iar în caz contrar de instanțele judecătorești competente potrivit legii.

Capitolul 9 – Protecția datelor cu caracter personal

Art. 9.1 – Operatorul de date

(1) Datele cu caracter personal ale participanților sunt prelucrate de Porsche Engineering Romania S.R.L., cu sediul în Cluj-Napoca, str. Alexandru Vaida Voevod nr 16, CUI 34972909 („PERO"), în calitate de operator, potrivit Regulamentului (UE) 2016/679 („GDPR") și Legii nr. 190/2018. Datele de contact pentru protecția datelor sunt: dataprotection@porsche-engineering.ro

(2) Pentru selecția participanților și jurizarea Soluțiilor, PERO și GDG on Campus UTCN acționează ca operatori independenți. PERO este punctul de contact al participanților pentru exercitarea drepturilor prevăzute la art. 9.10.

(3) Pentru materialele publicate pe canalele proprii: PERO (LinkedIn, Instagram, TikTok) acționează ca operator distinct.

Similar, GDG on Campus UTCN (GDG Community platform, rețele socializare, website), acționează ca operator distinct.

Art. 9.2 – Documentele de informare

Informațiile privind prelucrarea datelor cu caracter personal în legătură cu Hackathonul sunt cuprinse în următoarele documente, care se completează reciproc:

a) prezentul capitol;

b) informarea privind protecția datelor din formularul de înscriere (art. 3.4);

c) formularul de consimțământ privind fotografierea, filmarea și înregistrarea audio-video (art. 8.1 și 9.7);

d) acordul de confidențialitate pentru vizitatori (NDA de vizitator), semnat la check-in (art. 5.1 și 9.9).

Art. 9.3 – Scopurile, categoriile de date, temeiurile juridice și durata stocării

Scop	Date prelucrate	Temei juridic	Durata stocării

Înscrierea și selecția participanților (Capitolul 3)	Nume și prenume, e-mail, telefon, facultate, specializare, an de studiu, situație profesională, motivație, CV, denumirea echipei, direcția aleasă	Art. 6 alin. (1) lit. b) GDPR – măsuri precontractuale la cererea participantului și executarea contractului de participare	Pentru participanții neselectați: 6 luni de la finalizarea selecției. Pentru participanții selectați: 6 luni de la încheierea Hackathonului
Organizarea și desfășurarea evenimentului (Capitolul 5)	Confirmarea participării, mărimea tricoului, datele de pe ecuson, verificarea vizuală a actului de identitate (fără copiere sau reținere)	Art. 6 alin. (1) lit. b) GDPR	6 luni de la încheierea Hackathonului
Accesul în sediul PERO și securitatea informațiilor	Datele din registrul de acces și din NDA-ul de vizitator (art. 9.9)	Art. 6 alin. (1) lit. f) GDPR – interesul legitim al PERO privind securitatea spațiilor și a informațiilor	Potrivit procedurii interne PERO privind accesul vizitatorilor.
Restricții alimentare	Restricțiile comunicate de participant, inclusiv alergii și intoleranțe	Art. 9 alin. (2) lit. a) GDPR – consimțământ explicit	Până la încheierea Hackathonului, dar cel mult 30 de zile
Evaluarea și jurizarea Soluțiilor (Capitolul 6)	Fișele de evaluare, punctajele, prezentările, conținutul repository-ului	Art. 6 alin. (1) lit. b) GDPR	3 ani de la încheierea Hackathonului
Arhivarea evenimentului și apărarea drepturilor Organizatorilor (art. 5.11)	Copiile prezentărilor și ale repository-urilor, fișele de evaluare	Art. 6 alin. (1) lit. f) GDPR	3 ani de la încheierea Hackathonului
Fotografii și înregistrări audio-video utilizate în scopuri promoționale (art. 8.1)	Imaginea, vocea, numele	Art. 6 alin. (1) lit. a) GDPR – consimțământ, exprimat prin formularul prevăzut la art. 8.1	Potrivit formularului de consimțământ sau până la retragerea consimțământului
Acordarea premiilor și îndeplinirea obligațiilor fiscale (art. 2.3)	Nume, CNP, cont bancar (numai pentru câștigători)	Art. 6 alin. (1) lit. c) GDPR – obligații legale fiscale și contabile	Termenele prevăzute de legislația fiscală și contabilă

Informarea privind ediţiile viitoare şi oportunităţile de carieră PERO	**Nume, e-mail, CV**	**Art. 6 alin. (1) lit. a) GDPR – consimţământ separat, opţional**	**6 luni sau până la retragerea consimţământului**

Art. 9.4 – Caracterul obligatoriu sau facultativ al furnizării datelor

(1) Datele solicitate prin formularul de înscriere sunt necesare pentru participarea la selecție. Refuzul de a le furniza face imposibilă evaluarea candidaturii.

(2) Următoarele sunt facultative, iar refuzul nu afectează participarea: comunicarea restricțiilor alimentare; consimțământul privind utilizarea promoțională a imaginii; consimțământul privind informarea despre ediţiile viitoare și oportunitățile de carieră.

Art. 9.5 – Destinatarii datelor

(1) Datele pot fi comunicate, strict în măsura necesară scopurilor prevăzute la art. 9.3, următoarelor categorii de destinatari:

a) personalului Organizatorilor implicat în organizarea Hackathonului, membrilor comisiei de selecție, mentorilor și membrilor juriului;

b) persoanelor împuternicite de PERO, cu care PERO a încheiat contracte potrivit art. 28 GDPR: furnizorul serviciilor Microsoft 365 (Forms, SharePoint, Outlook); fotograful sau agenția foto-video; alți furnizori de servicii logistice;

c) furnizorului de catering, căruia i se comunică exclusiv date agregate, fără identificarea participanților;

d) societăților din grupul din care face parte PERO, în scopul raportării interne;

e) autorităților publice, inclusiv autorităților fiscale, și instanțelor judecătorești, atunci când legea impune acest lucru.

(2) Repository-urile prevăzute la art. 5.11 sunt create și administrate de participanți, pe platformele alese de aceștia. Organizatorii accesează conținutul lor exclusiv în scopurile prevăzute la art. 9.3.

(3) Atunci când datele sunt transferate în afara Spațiului Economic European, transferul are loc numai în condițiile Capitolului V din GDPR, în special în baza unei decizii de adecvare sau a clauzelor contractuale standard adoptate de Comisia Europeană.

Art. 9.6 – Decizii automate

Selecția participanților și jurizarea Soluțiilor sunt realizate de persoane fizice. Organizatorii nu iau decizii bazate exclusiv pe prelucrarea automată a datelor, inclusiv crearea de profiluri, în sensul art. 22 GDPR.

Art. 9.7 – Imaginea participanților

(1) Fotografiile, filmările și înregistrările audio-video realizate de Organizatori sau la cererea acestora pe durata evenimentului se utilizează în scopuri promoționale numai potrivit art. 8.1. Pentru fiecare participant, utilizarea are loc în limitele consimțământului exprimat prin formularul privind fotografierea, filmarea și înregistrarea audio-video, transmis înainte de începerea evenimentului. Formularul constituie totodată acordul participantului pentru utilizarea imaginii sale, potrivit art. 73 din Codul civil.

(2) Consimțământul se exprimă separat de acceptarea prezentului Regulament, distinct pentru fiecare canal de comunicare indicat în formular. Consimțământul poate fi retras oricând, la adresa prevăzută la art. 9.1. Retragerea nu afectează legalitatea utilizărilor anterioare.

(3) În caz de retragere a consimțământului, Organizatorii nu vor mai utiliza materialele respective și le vor elimina de pe canalele proprii, în măsura în care acest lucru este tehnic posibil. Retragerea nu poate produce efecte asupra materialelor tipărite și distribuite anterior și nici asupra conținutului preluat de terți de pe canalele Organizatorilor.

(4) Organizatorii nu vor face fotografii sau înregistrări în care subiectul principal este un participant care poartă ecusonul distinct prevăzut la art. 8.4.

Art. 9.8 – Fotografii și înregistrări realizate de participanți

(1) Fotografiile, filmările și înregistrările realizate de participanți cu dispozitivele proprii, precum și publicarea acestora pe conturile lor personale sau pe alte canale, nu sunt realizate de Organizatori, la cererea acestora sau în numele lor. Pentru aceste prelucrări, Organizatorii nu au calitatea de operator, iar participantul care le realizează sau le publică răspunde personal de respectarea legislației privind protecția datelor cu caracter personal și a dreptului la propria imagine.

(2) Participanții sunt obligați:

a) să obțină acordul persoanelor pe care le fotografiază sau le filmează în calitate de subiect principal, înainte de publicarea materialelor;

b) să nu fotografieze sau să filmeze persoanele care poartă ecusonul distinct prevăzut la art. 8.4;

c) să nu fotografieze sau să filmeze ecrane, documente, echipamente sau zone ale sediului PERO în care fotografierea este interzisă ori care conțin informații confidențiale, potrivit NDA-ului de vizitator și instrucțiunilor Organizatorilor.

(3) În limitele permise de lege, Organizatorii nu răspund pentru fotografiile, filmările sau înregistrările realizate de participanți și nici pentru publicarea acestora fără acordul persoanelor

vizate. Persoana vizată se poate adresa direct autorului publicării sau platformei pe care materialul a fost publicat.

(4) Organizatorii pot solicita participantului eliminarea materialelor care încalcă prezentul articol și pot aplica măsurile prevăzute la art. 8.8. Participantul răspunde față de Organizatori, potrivit art. 7.11 alin. (2), pentru prejudiciile cauzate acestora prin încălcarea prezentului articol.

(5) Organizatorii vor redistribui pe canalele proprii materiale realizate de participanți numai cu respectarea consimțământului exprimat de persoanele care apar în acestea potrivit art. 8.1.

Art. 9.9 – Acordul de confidențialitate pentru vizitatori

(1) La check-in, participanții semnează acordul de confidențialitate pentru vizitatori al PERO, potrivit art. 5.1, comunicat acestora înainte de eveniment. Acordul are ca scop protejarea informațiilor confidențiale ale PERO și ale grupului din care face parte, inclusiv a Materialelor Organizatorilor prevăzute la art. 7.3.

(2) Datele cu caracter personal colectate prin acordul de confidențialitate sunt prelucrate de PERO în temeiul interesului său legitim privind securitatea spațiilor și a informațiilor (art. 6 alin. (1) lit. f) GDPR): numele și prenumele; instituția de învățământ; semnătura; data și ora intrării și ieșirii. Aceste date sunt păstrate potrivit art. 9.3.

(3) Spațiile PERO privind căile de acces pe fiecare etaj sunt supravegheate video, potrivit informării afișate la intrare. Supravegherea video are ca scop exclusiv securitatea persoanelor și a bunurilor și este distinctă de fotografierea și filmarea evenimentului prevăzute la art. 8.1.

Art. 9.10 – Drepturile participanților

(1) Participanții au următoarele drepturi, în condițiile art. 15–21 GDPR: dreptul de acces la date; dreptul la rectificarea datelor; dreptul la ștergerea datelor; dreptul la restricționarea prelucrării; dreptul la portabilitatea datelor; dreptul de opoziție la prelucrarea întemeiată pe interesul legitim; dreptul de a retrage oricând consimțământul, fără a afecta legalitatea prelucrării efectuate anterior retragerii.

(2) Dreptul de acces include accesul la punctajele și comentariile juriului privind echipa din care face parte participantul, în măsura în care acestea nu afectează drepturile altor persoane (art. 15 alin. (4) GDPR).

(3) Drepturile se exercită printr-o cerere transmisă la adresa prevăzută la art. 9.1. PERO răspunde în termen de o lună de la primirea cererii, termen care poate fi prelungit în condițiile art. 12 alin. (3) GDPR.

(4) Participanții au dreptul de a depune o plângere la Autoritatea Națională de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal (www.dataprotection.ro).

Art. 9.11 – Securitatea datelor și obligațiile participanților

(1) Organizatorii aplică măsuri tehnice și organizatorice adecvate pentru protecția datelor, potrivit art. 32 GDPR, inclusiv: limitarea accesului la persoanele implicate în organizare;

utilizarea exclusivă a sistemelor PERO pentru stocarea formularelor și a CV-urilor; ștergerea datelor la expirarea duratelor prevăzute la art. 9.3.

(2) Participanții nu vor utiliza datele de contact ale celorlalți participanți, obținute în cadrul Hackathonului, în alte scopuri decât colaborarea în cadrul competiției. De asemenea, nu le vor comunica unor terți fără acordul persoanelor vizate.